

Felfedező játék a tapintás érzékelés fejlesztéséhez.

Ajánlott életkor: 3 éves kortól

Játékosok száma: 1- 4 játékos

Játék időtartam: 10 perc

Tartalom:

- 1 rulett kerék, amely 6 különböző anyagot tartalmaz
- 18 állat kártya a testüket fedő (bunda, bőr stb.) anyaggal

A játék célja:

Tapintással kell megtalálni a zsákban azt az anyagot, amit a rulett kerék mutat.

A játék előkészülete:

Minden állatos játékkártyát be kell tenni a zsákba. A legfiatalabb játékos megpörgeti a rulett kerék nyilát, amely megáll valamelyik anyag típusnál.

Azután a játékos bedugja a kezét a zsákba, azért hogy megtaláljon egy olyan kártyát, amelynek egyezik az anyaga a rulett keréken mutatott anyaggal. Amikor a játékos úgy gondolja, hogy megtalálta a megfelelőt, akkor kiveszi a zsákból a kártyát és megmutatja a többieknek is.

- Ha a kártya megfelel a keresett anyagnak: megtartja a kártyát, amely egy pontot ér. Utána a következő játékos forgatja meg a kereket.

- Ha nem a keréken forgatott anyagnak megfelelő kártyát húzza ki, akkor visszateszi a kártyát és jön a következő játékos.

Ki nyer?

Amikor a zsák kiürül, az a játékos nyer, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte össze.