



Djeco társasjáték klasszikus: **Awalé** – Bolhás kutya

cikkszám: **DJ05206**

Ajánlott életkor: 8 éves kortól
Játékosok száma: 2 játékos számára!
A játék tartalma: 2 db kutyus formájú tábla, egyenként hat rekeszsel (mélyedéssel), 48 „bolha”

A játék célja: Gyűjtsd össze a lehető legtöbb bolhát!

A játék előkészülete:

A két kutyus formájú táblát egymással ellenkező irányba fordítva a játéktér közepére tesszük. Minden rekeszbe 4 bolhát helyezünk.

A játék szabálya:

Minden játékoshoz az a tábla tartozik, ami előtte van. A fiatalabb játékos kezd, majd a játékosok felváltva következnek. A soron következő játékos kiválaszt egy rekeszt a saját tábláján. Az abban lévő bolhákat felveszi, majd azokat szétosztja, az óra járásával ellenkező irányban haladva, úgy hogy minden rekeszbe egy-egy bolhát rak le. (Képek: lásd az idegen nyelvű leírásban)

Speciális esetek:

- Ha a választott rekeszben 12 vagy több bolha gyűlt össze, a játékos az első rekeszt hagyja ki, vagyis a második rekesztől indítsa a bolhák szétosztását.
 - Amikor egy játékos az utolsónak lerakott bolhájával az ellenfele tábláján lévő rekeszhez ér, és ha azon 1 vagy 2 bolha volt eredetileg, akkor ebből a rekeszből ezeket begyűjti, ezek az ő megnyert bolhái (képek: lásd az idegen nyelvű leírásban). A bolhák begyűjtése után egy üres rekesz marad a táblán.
 - Amikor egy játékos begyűjtötte a 2 vagy 3 bolhát a rekeszből, és még a mögötte lévő rekesz is 2 vagy 3 bolhát tartalmaz, akkor onnan is begyűjti a bolhákat... és ha az mellette lévő rekeszben is 2 vagy 3 bolha van azt is felveszi, addig gyűjtögeti, ilyen formában, amíg lehet. (Kép: „A következő rekesz szintén 3 bolhát tartalmazott.”)
- Ha 4 vagy több bolhát tartalmazó rekeszhez ér, akkor ott megáll a játékos, tovább nem gyűjtheti be a bolhákat és a következő játékoson a sor.

Ki nyer?

A játéknak akkor van vége, amikor az egyik játékos már nem tud lépni. Ekkor megszámlálják a begyűjtött bolháikat, és akinek több van, ő lesz a nyertes.

Jó játékot!

info@holnembolt.hu