

A DJECO JÁTÉKOK legnagyobb webáruháza bemutatja

Djeco kártyajáték: **Batamo**

cikkszám: **DJ05189**

Ajánlott életkor: 8-99 éves korig

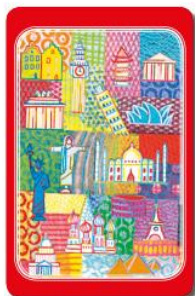
Játékosok száma: 2-4 játékos részére

Játékidő: kb. 15 perc

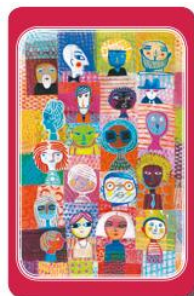
A doboz tartalma: 54 kártya: 38 „betű” kártya + 16 „téma” kártya (állatok, városok, keresztnevek, színek)



állatok



városok



keresztnevek



színek

A játék célja: Gyűjtsd össze a legtöbb kártyát!

A játék szabálya: A kártyákat jól össze kell keverni, és egyenlő lapszámban szétosztani hátlappal felfelé fordítva a játékosok között (ha van maradék, félrerakjuk). A játékosok megnézés nélkül (hátlappal felfelé), a kezükbe veszik a kártyapaklijukat. Nem szabad megnézni a kártyákat.

Minden játékos egyszerre játszik. Amikor kezdjük a játékot, vagy egy új kört, a játékosok egyszerre felfordítják a paklijuk tetején lévő kártyát és az asztal közepére teszik. Két vagy több játékos esetén a szabály a következők szerint változik.

Két játékos esetén:

- Ha két "betű" kártyát fordítottak fel: az első játékos, aki mond egy szót, ami a két betűt tartalmazza, megnyeri a két kártyát.
- Ha egy "betű" kártyát és egy "téma" kártyát fordítottak fel: az első játékos, aki mond egy szót a témában, amely tartalmazza a betűt, megnyeri a két kártyát.
- Ha két "téma" kártyát fordítottak fel: csata kezdődik!

A játékosok egy lefelé fordított kártyát tesznek a témakártyájukra, majd egy másik kártyát képpel felfelé a tetejére helyeznek. (égetés) A játékot a fenti szabályok szerint folytatják.

Három vagy több játékos esetén:

- Ha csak "betű" kártyákat fordítottak fel: az első játékos, aki a leggyorsabban tud olyan szót mondani, amely legalább két felfordított betűt tartalmaz, megnyeri a kártyákat.
- Ha "betű" kártyákat és egy "téma" kártyát fordítottak fel, az első játékos, aki mond egy szót a témának megfelelően, amely az egyik betűt is tartalmazza, felveszi a kártyákat.
- Ha legalább két "téma" kártya megfordult: csata kezdődik!

A játékosok, akik "téma" kártyát tettek rátesznek egy lapot képpel lefelé fordítva az asztalon lévő lapjukra, majd egy másik kártyát képpel felfelé a tetejére. Aztán a fenti szabályok szerint játszanak tovább.

Megjegyzés: Minden játékos játszik a kártyákért, azok is, akik nem csatáznak a körben, vagyis minden játékos megnyerheti az asztalon lévő kártyákat. A már elhangzott szó használata nem érvényes!

Miután az asztal közepén lévő kártyákat már megnyerte egy játékos, a játék folytatódik: ismét leteszik a játékosok a felső kártyájukat a kezükből... és így tovább...

Ki nyer? A játék akkor ér véget, ha az egyik játékosnak elfogytak a kártyái. A győztes az a játékos, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte.